2026년 모두의 AI 라운지 거점 운영 사업

모두의 AI 라운지 (수도권)

〈마이 AI 랩 (My AI Lab)〉 참여팀 공모

접수기간 2026. 9. 21.(월) ~ 10. 6.(화) 18:00

과학기술정보통신부와 한국지능정보사회진흥원(NIA)이 주최하고, (사)전국미디어센터협의회, (주)이모션웨이브, 5개 거점 지역미디어센터(고양·김포·성남·안성·화성시미디어센터)가 함께하는 「모두의 AI 라운지(수도권) 〈마이 AI 랩〉」 참여 팀을 공모합니다.

<모두의 AI 라운지>는 시민 누구나 일상에서 인공지능 기술을 친숙하게 접하고 활용할 수 있도록 지원하는 열린 공간입니다. 수도권에서는 고양, 김포, 성남, 안성, 화성 5개 지역미디어센터를 거점으로 운영되고 있습니다.

<마이 AI 랩>은 시민이 직접 AI 도구를 활용하여 일상생활과 지역사회의 문제를 정의하고, 해결 솔루션을 직접 개발·실증해보는 시민 참여 활동 지원 프로그램입니다.

시민이 주도하는 창의적인 문제해결의 여정에 많은 관심과 참여를 바랍니다.

한눈에 보기

접수 기간	2026. 9. 21.(월) ~ 10. 6.(화) 18:00
신청 대상	수도권(경기·서울·인천) 생활권 만 14세 이상, 3인 이상 팀
선발 규모	수도권 총 25개 팀 내외
활동 기간	2026년 10월 3주 ~ 12월 1주
지원 내용	팀당 활동지원금 100~150만 원 내외, AI 도구·토큰, 전문가 멘토링, 공간·장비 지원
접수 방법	구글폼 접수 (참가 신청서 및 활동계획서 업로드)

01 사업 개요

- **사업명** 2026 년 모두의 AI 라운지 거점 운영 사업 (수도권) 〈마이 AI 랩〉
- **주최** 과학기술정보통신부, 한국지능정보사회진흥원(NIA)
- **주관 / 참여 기관** (사)전국미디어센터협의회, (주)이모션웨이브, 고양영상미디어센터, 김포미디어아트센터, 성남미디어센터, 안성미디어센터, 화성시미디어센터 (총 7 개 기관)
- **활동 기간** 2026 년 10 월 3 주 ~ 12 월 1 주
- **활동 장소** 수도권 5 개 거점 지역미디어센터 내 AI 라운지 및 모두의 AI 실험실
- **선발 규모** 수도권 총 25 개 팀 내외 *(접수 및 심사 상황에 따라 변경 가능, 5 개 거점별 안배 가능)*
- **주요 활동 내용**
  - **문제 발견 및 정의** 일상생활 및 지역사회의 구체적인 불편·현안 발굴 (지정과제 랩 참여팀은 제시된 문제를 다룸)
  - **AI 솔루션 기획·개발** 생성형 AI 및 다양한 디지털 도구를 활용한 해결 모델/프로토타입 제작
  - **현장 실증** 시민·관계자 대상 피드백 수렴
  - **성과 공유** 최종 결과물 발표·성과보고회 참여 등

02 신청 대상 및 참여팀 의무사항

1) 신청 대상

- 수도권(경기·서울·인천) 생활권자로 구성된 **3 인 이상의 팀**
- **만 14 세 이상 누구나 신청 가능**
- 5 개 거점 미디어센터에서 진행되는 오프라인 활동(오리엔테이션, 라운드 테이블, 중간 점검, 최종 성과보고회 등)에 참여가 가능한 팀 *(개인 신청 불가)*

2) 참여팀 의무사항

- 랩 활동 주요 과정(오리엔테이션, 라운드 테이블, 중간 점검, 최종 성과보고회 등)에 참여 필수

03 참여자 활동내용

참여를 희망하는 팀은 아래 두 가지 트랙 중 하나를 선택하여 신청합니다.

[트랙 1] 자유과제 랩

- **설명** 수도권 지역 생활 현안 및 일상 문제를 AI 도구를 활용하여 해결하는 자유 과제
- **과제 예시**
  - **환경·복지** AI 기반 쓰레기 무단투기 모니터링 및 올바른 분리배출 안내 가이드 제작, 취약계층 일상 지원 서비스 등
  - **교통·안전** 지역 내 교통약자 보행 위험구간 분석 및 AI 안전 등굣길·보행길 지도 구축
  - **문화·관광** 지역 문화정보 챗봇 개발, AI 기반 맞춤형 로컬 관광 코스 추천 및 안내 플랫폼 제작
  - **참여·자치** 주민 의견 수렴 챗봇 개발, 조례·정책 요약 숏폼 제작, 지역 노포·골목상권 스토리 및 구술 기록을 위한 AI 콘텐츠 제작

[트랙 2] 지정과제 랩

- **설명** 시청각장애인의 영상미디어 접근권 문제를 해결하기 위한 지정 과제 (시청각장애인의 접근권 문제 인식 확산, 배리어프리 영화/방송 정책 캠페인, 배리어프리 영화/영상 콘텐츠 제작 기술 개발, 지역 공공시설의 접근권 확대 등 문제해결 방안 도출 활동)
- **과제 예시**
  - **인식 확산 및 캠페인** 시청각장애인의 접근권 문제 인식 확산 및 배리어프리 영화/방송 정책 캠페인 콘텐츠 제작
  - **제작 기술 개발** 배리어프리 영화·영상 자막/화면해설 제작을 위한 AI 도구 활용 기술 및 파이프라인 개발
  - **공공 접근권 확대** 지역 공공시설 및 문화공간의 미디어 접근권 확대를 위한 문제해결 방안 도출 및 실증 활동

04 지원 혜택 및 내용

선발된 랩 활동 팀에게는 실질적인 문제해결과 개발·실증이 이루어질 수 있도록 다음과 같은 혜택을 제공합니다.

1. **팀별 활동 지원금 지급** 팀당 100~150 만 원 내외 활동비 지원 *(결과물 완료 시 지급)*
2. **기술 인프라 및 AI 도구 사용 지원**
   - 모두의 AI 실험실(aitestbed.kr/main-page) 이용을 위한 포인트 제공
   - 기타 개발 및 실증에 필요한 AI 도구 및 클라우드 지원
3. **맞춤형 교육 및 전문가 멘토링 (셰르파 매칭)** AI 기술 전문가 및 해결할 문제 관련 전문가 매칭을 통한 맞춤형 교육과 멘토링 제공
4. **거점 미디어센터 공간 / 시설 / 장비 사용 지원**

05 추진 일정

※ 참여팀 확정 후 조정될 수 있습니다.

구분	일정	주요 내용
공모 접수	**09.21(월) ~ 10.06(화) 18:00**	· **구글폼 접수** / 신청서 및 활동계획서 업로드 제출
심사 및 선정	**10.07(수) ~ 10.10(토)**	· 서류 심사 및 최종 참여팀 선발 · 선발팀 개별 통보 및 공지
랩 활동 수행	**10월 3주 ~ 11월 4주**	· 팀별 계획 수립을 통해 오리엔테이션, 라운드테이블, 개발 및 현장 실증 등 활동 진행
성과 보고회	**12월 1주**	· 센터별 결과물 취합 및 성과 확산 · 2026 수도권 AI 라운지 통합 성과보고회

06 접수 방법 및 제출 서류

- **접수 기간** 2026 년 9 월 21 일(월) ~ 10 월 6 일(화) 18:00 까지
- **접수 방법** 구글폼 접수 ← 접수 링크 클릭 / 참가 신청서 및 활동계획서 작성 후 업로드
- **제출 서류** 참가 신청서 및 활동 계획서 1 부 *(구글폼 내 서류양식 다운로드 활용)*

07 심사기준

심사 항목	배점	세부 평가 내용
문제의 창의성과 공익성	**35점**	· 해결하고자 하는 일상·지역 현안 문제 정의의 참신성 및 독창성 · 지역 주민 또는 당사자의 실질적 불편 해소 기여도(공익성) · 제안된 과제의 사회적 가치 및 지역사회 파급효과
AI 기술 활용의 타당성 및 실현 가능성	**35점**	· 제안한 AI 도구 및 기술의 문제해결 적합성 · 활동 기간 내 프로토타입 제작 및 실증 완료 가능성 · 도구 활용 계획의 구체성 및 단계별 실행 로드맵의 타당성
팀 활동 의지와 역량	**30점**	· 팀원 간 명확한 역할 분담 및 활동 지속 의지 · 거점 미디어센터 오프라인 일정 및 전문가 멘토링 적극 참여 의지 · 현장 실증(시민 검증·피드백 반영) 수행 역량
합계	**100점**	

08 문의처

기관	연락처
전국미디어센터협의회 (총괄 운영)	02-6325-6430 / krmedia@krmedia.org
고양영상미디어센터	031-960-9777 / gymc@artgy.or.kr
김포미디어아트센터	031-999-3955 / gmac@gcf.or.kr
성남미디어센터	031-724-8370 / snmedia@snart.or.kr
안성미디어센터	031-671-9830 / asmedia@asmedia.or.kr
화성시미디어센터	031-8003-6474 / media2@hcf.or.kr